

Drużynowe Zawody Matematyczne

REGULAMIN

Zawody drużynowe dla uczniów szkół podstawowych i średnich. Drużyny składają się z pięciu uczniów z tej samej szkoły. Szkoła może zgłosić uczestnictwo na stronie internetowej zawodów (www.olympionic.edu.pl) do daty zakończenia rejestracji lub do momentu osiągnięcia maksymalnej możliwej liczby drużyn. Wszystkie istotne informacje dotyczące dat, liczby zarejestrowanych drużyn oraz maksymalnej możliwej liczby drużyn są dostępne na stronie zawodów najpóźniej 30 dni przed zawodami. Rejestracja kończy się na tydzień przed zawodami. Jeśli po tym terminie limit miejsc nie został osiągnięty, organizator może zdecydować o przedłużeniu terminu.

Uczestnicy powinni przybyć na miejsce zawodów najpóźniej 30 minut przed ich planowanym rozpoczęciem oraz przestrzegać instrukcji organizatora. Przed startem zawodów każda drużyna otrzymuje zaklejoną kopertę zawierającą pierwszych sześć zadań. Koperty mogą zostać otwarte tylko na polecenie organizatora, który w ten sposób rozpoczyna zawody. Uczestnicy pracują nad którymkolwiek z sześciu zadań, które posiadają; odpowiedzią na nie jest zazwyczaj pojedyncza liczba. Gdy tylko drużyna dojdzie do wniosku, że jej odpowiedź jest poprawna, jeden z członków drużyny podchodzi do punktu kontrolnego zaprezentować odpowiedź zapisaną na kartce zawierającej to zadanie. W punkcie kontrolnym odpowiedź jest sprawdzana i jeśli jest poprawna, to jest oznaczana przez poprawiającego. Liczba prezentacji rozwiązania jest nieograniczona, niemniej, po trzeciej nieudanej próbie poprawiający może zażądać od uczestnika zaprezentowania pełnego rozwiązania poza odpowiedzią numeryczną. W punkcie kontrolnym jest wielu poprawiających i każdy z nich sprawdza tylko konkretne zadanie. Szczegóły zostaną ogłoszone na miejscu przed rozpoczęciem zawodów. Jeśli wielu uczestników podejdzie do danego poprawiającego w tym samym czasie, przyjmowani są w kolejności podejścia. Kartka z prawidłową odpowiedzią oznaczona przez poprawiającego jest wręczana wydającemu zadania. Tylko oznaczone zadania wręczone wydającemu są uważane za rozwiązane. W takim wypadku drużyna otrzymuje nowe zadanie. Procedura ta jest powtarzana aż do upływu czasu zawodów lub rozwiązania wszystkich problemów. Liczba problemów będzie ogłoszona przed rozpoczęciem zawodów.

Zawody trwają dwie godziny. Po upływie czasu zawodów, nie można ustawiać się w kolejce do punktu kontrolnego. Uczestnicy, którzy są już obecni w kolejce, mogą zaprezentować swoje rozwiązania poprawiającemu. Zadania złożone po upływie czasu zawodów uważa się za złożone w momencie zakończenia zawodów.

Wygrywa drużyna, która rozwiązała najwięcej zadań, przy czym klasyfikacja końcowa jest oddzielna dla szkół podstawowych i średnich. Jeśli wiele drużyn rozwiązało tyle samo zadań, zwycięzcą jest drużyna, która rozwiązała zadanie o największym numerze. W przypadku dalszego remisu, rozstrzyga drugi największy numer rozwiązanego zadania, itd. Taki sam sposób używa się przy rozstrzygnięciu kolejności drużyn na dalszych miejscach.

Dozwolone są jedynie standardowe przybory do pisania i rysowania. Wykorzystanie jakichkolwiek urządzeń elektronicznych (kalkulatorów, notebooków itp.), środków komunikacyjnych (telefonów, internetu, itp.), a także literatury i własnych notatek jest zabronione. Współpraca jest dozwolona tylko pomiędzy członkami danej drużyny.